

IT NIGHT - PREMIOS SADOSKY 2019
DISCURSO DE SERGIO CANDELO, PRESIDENTE DE LA CESSI

“Depende lo que te propongas, es lo que tenés que hacer”. Es una frase que nos dijo alguna vez, un ex presidente de CESSI, Fernando Racca. Nada más simple y contundente, nada más real y movilizador, sin excusas, sin preámbulos... *“Depende lo que te propongas es lo que tenés que hacer”.*

15% de las exportaciones, 8% del empleo y 5% del PBI. ¿Es mucho, es poco? Un macizo de 35.000 Km² parece ser la esperanza de la Argentina: Vaca Muerta. Nosotros nos propusimos, para dentro de 10 años, exportar lo mismo que Vaca Muerta, y generar 20 mil millones de dólares de producción y 500.000 puestos de trabajo. Nuestra materia prima, en lugar de un macizo de roca, son los 44 millones de argentinos que habitan nuestro suelo. Sólo necesitamos entusiasmar y atraer, generando que más y más personas aprendan Software.

La transformación digital vuelve a las empresas tecnológicas. Un mundo basado en Software. Por lo tanto, la demanda mundial para nuestro tamaño de mercado es infinita. Nosotros proponemos darnos una gran oportunidad como país y lo único que necesitamos es gente. La materia prima, el diamante en bruto, está al alcance de la mano. Sólo depende de cómo coordinemos las acciones para lograrlo.

Debemos seguir con una inversión en Educación del 6% del PBI, sin embargo, la inversión en I+D debe pasar del 0,5%, al 2% (similar a la inversión en Vaca Muerta) y rápidamente pasar al 4% (que es la tasa a la que invierten los países que se desarrollan). Este es el único mecanismo posible, para que la inversión en Educación, no sea sólo generación de talento que se va del país. Para ello, necesitamos que los investigadores también trabajen en aplicar sus desarrollos e ideas a la producción; generar Propiedad Intelectual; que lleven adelante nuevas empresas y emprendedores; que generen recursos genuinos y que paguen impuestos progresivos que forjan más recursos para Educación e I+D, logrando un círculo virtuoso.

Nuestro sector, como industria igualitaria y niveladora, genera:

1. Empleo de calidad
2. Movilidad social apalancada por la Educación
3. Inclusión
4. Trabajo registrado

Por eso, queremos seguir trabajando en pos de ella y diseñamos un **Plan Federal** con objetivos concretos hacia **2030**:

- 15% de las exportaciones - 10.000M de U\$S
- 8% del empleo - 500.000 empleos
- 5% del PBI - 20.000M de U\$S

Para ir acercándonos a este objetivo, en nuestro Encuentro Empresarial Federal buscamos recopilar la mayor cantidad de ideas, iniciativas y propuestas para hacer una nueva iteración en el Plan Estratégico 2030. Es así, que algunos de los lineamientos más importantes que han surgido son:

En materia del Eje de Financiamiento:

1. Creemos que hay que continuar contando con programas como FONTAR, FONSOFT y tasas especiales desde el Estado. Esto ha demostrado ser un poderosísimo elemento para generar más conocimiento, investigación y productos.
2. Además, debemos pensar nuevos modelos, por fuera del sistema tradicional, como fondos de inversión basados en fideicomisos sobre propiedad intelectual, contratos, productos, facturas de todas las empresas pertenecientes a la Cámara, para lograr que las PyME accedan a fondos nunca antes pensados.

En relación al Eje de Transformación Digital:

1. Queremos ser el **vehículo de la reindustrialización digital** y mejora de la competitividad de la economía en su conjunto. Queremos colaborar con los demás sectores repensando los modelos de negocios y aportando valor agregado a los bienes.
2. Como la transformación digital nos acecha, creemos que es importante adaptarnos a los cambios como país, para pasar a ser **productores de tecnología** y no solamente usuarios de la tecnología.

En cuanto al Eje de Estado:

1. Desde el 2004 que nos demostramos como argentinos que podemos tener Políticas de Estado, como la Ley de Promoción del Software y ahora la **Ley de la Economía del Conocimiento**. En este punto quiero hacer una mención especial al coraje y voluntad de nuestro sector: veníamos en un avión a 10.000 metros de altura y decidimos armar un avión más grande con 8 sectores más, hacer el *web check in* y comenzar el embarque para despegar el 1/1/2020. Demostramos que el bien general está por encima del particular, y que si bien nuestro sector había tenido éxito con un plan de promoción, esto podía ser ampliado a otros sectores. También debemos destacar el trabajo federal que se hizo en cada sector del país a través de Red de Polos y Clúster para lograr la aprobación de la ley en senadores y diputados.
2. La adhesión a la LEC por parte de las provincias es clave. Pero también debemos buscar **mecanismos que fomenten la colaboración de empresas y entidades de distintas regiones**. Aquí hay que trabajar fuertemente en que IIBB y otros impuestos provinciales para que no sean una carga adicional cuando trabajamos en forma federal.

En referencia al Eje de Talento:

Creemos que este es el eje transversal a todos, por eso, necesitamos más talento: hoy la rotación promedio de la industria es del 30%. Cada vez hay más ofertas del exterior para trabajar freelance. Estos son solo los síntomas del real problema, la falta de talento.

Desde CESSI nos proponemos, como parte de algunos de nuestros objetivos, debatir los planes de carrera de las universidades y la inclusión de materias como Informática, Programación y Robótica en escuelas primarias y secundarias para que lo que se estudie esté acorde a las necesidades cambiantes de la demanda.

Hoy ingresan 100 mil alumnos y egresan 5 mil. Necesitamos revertir estas cifras dándole visibilidad a nuestra industria a partir de programas estatales, privados, y públicos sin superposición, con sentido y presupuesto.

El esfuerzo mayúsculo está, como decíamos, en la difusión, para que todos piensen que ser informático es una alternativa REAL, ALCANZABLE, CIERTA y con buenos ingresos, ya que el salario promedio de nuestro sector se posiciona un 40% por encima del promedio general. Por eso estamos aquí, en esta noche, para que se conozca el potencial de la Industria del Software: que podemos ser más y mejores.

Deseamos que dentro de 10 años, cuando miremos hacia atrás, lo que parecía algo inalcanzable, sea un logro obtenido y en algunos casos con creces: como nos pasó en el 2004, cuando 100.000 empleos y 1.500 millones de exportación parecían Realidad Virtual.

Ciudad de Buenos Aires, 2 de diciembre de 2019